**Database**

1. Database για αποθηκευση των στοιχείων των χρηστών.

Username, password, στοιχεία χρήστη( όνομα, επίθετο\*,τηλέφωνο , email, τηλέφωνο προσώπου για βοήθεια, τελευταίο σημείο που ήταν για χρήση του έκτακτου κουμπιού.

**Interface**

newEntry εγκώρηση καινούργιας εγγραφής

getHelpPhone(username) «εμφανιση» τηλεφώνου για συγκεκριμενο username

getLastSignal(username) εμφανιση τελευταιου γνωστού σημείου

setLastSignal(username) εκχώρηση τελευταίου γνωστού σημείου

checkUsername(username) επιβεβαίωση ύπαρξης username getEntry(username) επιστροφή των στοιχείων της εγγραφης με username

!!!!!!Username/email να είναι μοναδικα!!!!!!

!!!!!! Δυνατο password !!!!!!

2)Database για αποθήκευση διαδρομών.

Αποθήκευση διαδρομών ανα χώρες, και κάθε χώρα θα έχει πόλεις, κάθε πόλη θα έχει τις δικές τις διαδρομές.

Class country { Class town{

Array of town; array of crossroads;

} array of grades;

}

newCrossroad(country,town,crossroad,grade) εισάγει ένα καινούργιο crossroad μαζι την βαθμολογία του σε μία πόλη μιας χώρας

!!!!!!σε περίπτωση που δεν υπάρχει η πόλη ή/και η χώρα τις δημιουργεί!!!!!!

getCrossorads(country,town) επιστρέφει ολα τα crossroad της πολης

getGrades(country,town) επιστρέφει ολες τις βαθμολογιες απο τα crossroads

getPosition(country,town,crossroad)επιστρέφει την θέση στον πινακα του crossroad

setGrade(country,town,crossroads) εισάγει την νέα βαθμολογια του crossroad

**Android Application**

1. Εμφάνιση μενου για να κάνει login/logup
2. Σύνδεση με τον server και αποστολή στοιχείων login/logup
3. Αναμονή απάντησης απο τον server για επιβεβαίωση στοιχείων
4. Ενεργοποίηση του gps και έναρξη tracking και μαζεματος συντεταγμενων
5. Αποστολή δεδομένων tracking στον Server
6. Ενσωμάτωση των google maps (όταν γίνεται πρώτη φορα η διαδρομή δεν θα γίνεται καμία σχεδίαση στους χάρτες, απλα θα εμφανίζεται στον χάρτη σαν μια κουκιδα ο χρηστης)
7. Λήψη δεδομένων για σχεδίαση απο τον Server
8. Σχεδίαση στο google maps βάση των δεδομένων που λυφθηκαν απο τον server
9. Ενσωμάτωση κουμπιού έκτακτης ανάγκης.

10)Αισθητική διαμόρφωση της εφαρμογής

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Θα πρέπει όταν κλείνει η εφαρμογή να ειδοποιεί τον server ώστε να τερματίζεται το thread

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

**Server**

1. Σήκωμα του Server
2. Αποστολή στοιχείων χρήστη στην database για εγγραφη
3. Λήψη επιβεβαίωσης εγγραφης
4. Αποστολή στοιχείων για login στην database
5. Επιβεβαίωση login
6. Δημιουργία thread για κάθε χρήστη που επιχειρεί να κάνει login/log up και λήψη των στοιχείων του
7. Ερώτηση στην database για επιβεβαίωση username
8. Αποστολή επιβεβαίωση στης εφαρμογή και κράτημα του thread
9. Λήψη tracking coordinates απο την εφαρμογή

10)Αποστολή coordinates στην database

11)Λήψη αίτησης για καθοδήγηση απο την εφαρμογή

12)Λήψη coordinates απο την database για την καταληλη πόλη

13)Επεξεργασία των crossroads και κράτημα των πλησιέστερων

14)Εφαρμογή του αλγορίθμου για τον υπολογισμό της προτεινόμενης διαδρομης

15)Αποστολή διαδρομής στην εφαρμογή

16)Δημιουργία υποδοχής κουμπιού ώστε να λαμβάνει σήμα απο την εφαρμογή

17)Επεξεργασία της αίτησης και ειδοποίηση του προσώπου για βοήθεια.

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Κλείσιμο του thread όταν ειδοποιηθεί απο την εφαρμογή ή εάν δεν ειδοποιηθεί και δεν δέχεται αιτήματα κλείσιμο μετα απο έναν συγκεκριμένο χρόνο(WARNING πιθανό bug σε περίπτωση που η εφαρμογή δεν της είναι απαραίτητο να μιλαει συχνα με τον server)

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!